

Thema:

Bauen, Programmieren, Dokumentieren - digitale Projekte im Sachunterricht der Grundschule mit LEGO Education WeDo 2.0

Beschreibung und didaktische Gestaltung,

In dem dreistündigen Workshop lernen die Teilnehmer Möglichkeiten kennen, wie mit Hilfe der LEGO Education Unterrichtsmedien und Lernkonzepte die haptische und die digitale Welt auf einfache Weise kombiniert werden können.

Zu Beginn erhalten die Teilnehmer einen ausführlichen Überblick über Lernkonzept und -philosophie von LEGO Education.

Im Hauptteil der Veranstaltung arbeiten die Teilnehmer mit dem digitalen Konzept LEGO Education WeDo 2.0. Die Teilnehmer lernen die Hard- und Software des Systems durch aktives, praktisches Arbeiten kennen. Sie bearbeiten ein dreistufiges Einführungsprojekt bei dem naturwissenschaftlich-technische Aufgabenstellungen für den Sachunterricht im Mittelpunkt stehen. Die Lösung der Aufgaben wird hierbei durch Bauen und Programmieren einfacher LEGO Modelle umgesetzt. Das ganze Projekt wird unter Einsatz von digitalen Medien (z.B. Laptops, Tablets...) mit Hilfe der WeDo 2.0 Software geführt, dokumentiert und präsentiert. Eine Einordnung in die bestehenden Lehrpläne und abschließende Frage und Antwortrunde beschließen die Veranstaltung

Zu erwerbende Fähigkeiten und Fertigkeiten

- Bauen und Programmieren von LEGO Modellen
- Projektbezogenes Arbeiten im Sachunterricht unter Einsatz der WeDo Software und Tablets
- Dokumentation mit digitalen Medien
- Kooperation, Kommunikation, Problemlösung

Methodische Gestaltung

- Thematische Einführung im Plenum
- Partner- und Gruppenarbeit mit Baukästen und Tablets
- Feedback, Frage- und Antwortmöglichkeiten.
-

Zielgruppe: Lehrkräfte von Grundschulen

Referent:

Stefan Ginthum

Dr.-Ing. Paul Christiani GmbH & Co.KG

Hermann-Hesse-Weg 2

78464 Konstanz

ginthum@christiani.de